

Avec l'éditeur de l'application, vous pouvez créer votre propre application pas à pas. Les réglages de base sont d'abord effectués dans «Body». Ensuite, vous créez la structure de l'application. La dernière étape, consiste à remplir le contenu de l'application (textes, images, formulaires, systèmes de réservation, etc.).

a) Pour ouvrir l'éditeur, vous avez cliqué sur le bouton nouvelle application ou sur une application existante. Voir chapitre «Créer une nouvelle application» étape «Design». Lorsque vous débutez, il est recommandé de prendre un modèle pour comprendre la conception d'une application. Vous pouvez ensuite supprimer cette application test, puis créer l'application de votre choix à partir d'un modèle vide, si vous préférez.

b) Dans cette zone, vous définissez les paramètres du Design (Body) ainsi que la structure de l'application et insérez le contenu.

c) lci vous pouvez voir l'application. L'application est créée dans cette fenêtre. Toutes les modifications sont affichées en direct.

d) Avec le champ de sélection vous ajustez la taille de l'éditeur de l'application. Avec le bouton «Mise à jour» vous sauvegardez les modifications et avec le bouton «Aperçu» vous obtenez un aperçu de l'application.

**Veuillez noter:** N'oubliez pas de temps à autre d'enregistrer (bouton: Mise à jour). Il est préférable de s'habituer à faire une sauvegarde après chaque modification, car vous créez l'application en ligne. Il n'y a rien de plus agaçant que de perdre une modification due à une interruption de la connexion. Après la mise à jour, la modification est sauvegardée et n'est plus perdue.



Tous les réglages de base pour le Design de l'application sont effectués dans Body. ) Les arrière-plans sont définis dans la première section. Pour chaque zone d'arrière-plan (Header, Body, Footer), une couleur ou une image d'arrière-plan peut être définie.



Les titres, les liens, les boutons et la barre de chargement sont définis dans les paramètres généraux. Cliquez sur la ligne «Les titres» pour ouvrir les options de réglage. Par exemple, la police, la couleur et la taille du titre h1 (Header 1) peuvent être définies ici.

**Veuillez noter**: Lorsque vous créez une application, vous devez définir les titres, les liens, etc. Cela vous donne deux avantages:

a) Vous pouvez cliquer sur le titre 1 (h1) dans l'éditeur de texte. La sélection de texte est alors automatiquement fournie avec les paramètres prédéfinis (police, couleur, taille). Il en va de même pour les liens, etc. Cela rend la conception de votre application uniforme. Tous les titres et liens sont identiques et ne doivent pas être ajustés manuellement.
b) Les moteurs de recherche analysent les textes du site Web et recherchent des exemples du Header 1 pour tester la concordance entre mots clés, description et contenu.



g) Dans la zone de contenu, vous définissez les paramètres du «Body». Vous pouvez paramétrer la police jusqu'au bord arrondi. Dans l'exemple, nous avons modifié la couleur de la police en ROUGE. Le changement est immédiatement visible.



D Une fois les réglages de base terminés, la structure de l'application est créée. La structure fait référence à la disposition des blocs de l'application. Ici, vous pouvez choisir parmi différents préréglages (4 colonnes, 3 colonnes, 2 colonnes, 1 colonne, etc.).
 D Vous pouvez structurer votre application avec la fonction Drag & Drop. Dans notre exemple, nous voulons placer une division en deux colonnes devant nos informations principales.

**Veuillez noter:** Si vous travaillez avec un modèle vide, il est préférable de commencer par la structure pour y placer le contenu. Vous pouvez ensuite faire glisser un champ de texte dans l'une des colonnes (par ex. dans Body) dans la zone «Contenu» et y saisir quelques lignes de texte. Si vous effectuez ensuite les paramétrages de base, vous pouvez immédiatement voir les modifications. Dans ce cas, vous devez changer un peu l'ordre de ces instructions et avancer et revenir en arrière pour comprendre les fonctions.

Comme mentionné ci-dessus, il est recommandé de commencer par un modèle pour se familiariser avec les diverses fonctions.



Dès que les colonnes sont insérées, elles peuvent être modifiées. Avec le symbole X, la colonne peut être supprimée. Avec CSS, l'apparence de la colonne peut être modifiée. Les réglages s'ouvrent dans la fenêtre de gauche. Avec le dernier symbole, la colonne peut être déplacée avec la fonction Drag & Drop.





k) Dans la zone Contenu, vous trouverez les différents éléments de contenu. Des champs de texte (texte) à un formulaire créé dans le WebConnector de la WBS, avec la fonction Drag & Drop vous pouvez placer les éléments dans les colonnes. Dans notre exemple, nous plaçons l'élément Texte dans la première colonne.



Avec l'icône crayon, nous pouvons éditer le contenu. L'éditeur s'ouvre dans la fenêtre de gauche. Le texte peut être édité dans cette fenêtre.



m) Dans la deuxième colonne, nous avons inséré une image avec la fonction Drag & Drop. L'icône crayon ouvre une fenêtre dans la partie gauche. Ici, une image peut être téléchargée ou une image existante peut être utilisée. Cliquez sur l'icône opur sélectionner l'image.



n) Pour le contenu, l'apparence (CSS) peut être ajustée séparément. Le symbole CSS à gauche ouvre les paramètres CSS standard et peut être ajusté pour cet élément.



•) Cliquez sur le bouton «Mise à jour» pour sauvegarder l'application. Avec l'aperçu, vous pouvez ouvrir l'application dans une fenêtre séparée. L'étape suivante «Paramètres» est expliquée dans les instructions «Créer une nouvelle application».



## Menu

a) Avec le menu, nous créons des liens vers les sous-pages et d'autres fonctions. Le menu est le composant principal de chaque application. Avec la fonction Drag & Drop, nous plaçons le menu dans l'application.



b) L'icône crayon ouvre une fenêtre avec les réglages du menu.

c) Si la case à cocher Afficher le titre de l'application est activée, le titre sera affiché audessus du menu. Le texte d'information s'affiche au-dessus du menu. Le contenu peut être saisi dans l'éditeur ci-dessous.

d) Il existe trois styles de menu différents.

Après avoir sélectionné le style du menu, le style du menu ouvert peut encore être sélectionné. Au total, il existe sept différentes variantes de menu.

Après avoir sélectionné les réglages du menu, vous pouvez créer les éléments de navigation. Pour ce faire, cliquez sur le symbole plus.

**Veuillez noter – le menu est visible dans l'aperçu:** Menu visible dans l'aperçu : Lors de la création du menu, sauvegardez l'application (Mise à jour) après chaque modification et consultez dans l'aperçu. Le menu et vos modifications y seront affichés.

